

SISTEMA MUNDIAL DE HÁNDICAP (SMH)

ARTÍCULO TÉCNICO 5, LIMITACIÓN DE SUBIDAS

En la quinta entrega de esta serie de artículo técnicos sobre los cálculos del nuevo Sistema Mundial de Hándicaps y después de haber tratado como se ajustan los resultados de cada hoyo ([Artículo Técnico nº1](#)), como se calcula el Nivel Jugado ([Artículo Técnico nº2](#)), como se ajusta el Nivel Técnico para calcular el diferencial ([Artículo Técnico nº3](#)) y como se calcula el promedio ([Artículo Técnico nº4](#)), se va a explicar en este como se limitan las subidas de hándicap.

1. NECESIDAD DE LA LIMITACIÓN

El nuevo Sistema Mundial de Hándicaps (SMH) tendrá dos niveles de limitación de las subidas de hándicap. En el sistema actual esto no es necesario ya que las subidas se hacen de manera muy lenta ya que se sube una sola décima cuando no se juega bien. Sin embargo el SMH al ser un sistema más dinámico, uno de los objetivos del nuevo sistema es que refleje mejor el nivel real del jugador, necesita de una limitación en las subidas.

El SMH se basa en promedios, como se explicó en el artículo anterior, se toman los mejores 8 resultados de los últimos 20 entregados (o una proporción menor en caso de tener menos de 20 resultados). El cálculo por promedios es un sistema que no tiene “memoria”, es decir cada nuevo bloque de 20 resultados podría determinar un hándicap completamente distinto al anterior si no le imponemos una limitación. Esto puede provocar subidas de hándicap injustificadas que no reflejen el nivel de juego real del jugador. Pongamos el ejemplo de un jugador que está cambiando su swing y que temporalmente puede ver que su nivel de juego empeore pero luego puede retomar ese nivel de juego anterior o incluso mejorarlo. Además el tener una limitación en un sistema de promedio, hace que sea más difícil la manipulación de los hándicaps.

Por todo esto, el SMH tendrá dos niveles de actuación: la Limitación y el Tope. Para que actúen ambos, se tomará como referencia el hándicap más bajo del jugador en los últimos 365 días.

2. HÁNDICAP MÁS BAJO DE LOS ÚLTIMOS 365 DÍAS

El punto de referencia se toma en el hándicap más bajo del jugador en los 365 días anteriores a la anterior vuelta entregada. Por tanto lo primero que hay que tener en cuenta es que no se trata de 365 días con respecto al resultado que se está entregando sino 365 días desde que se entregó el resultado anterior. En años bisiestos, se mantienen los 365 días.

Ejemplo 1

Un jugador entrega un resultado el 13 de agosto de 2021. La fecha del resultado anterior es 31 de julio de 2021. ¿Qué periodo de tiempo se toma para determinar el hándicap más bajo?

Para calcular el nuevo hándicap del jugador con fecha 13 de agosto de 2021, tenemos que mirar en qué fecha se entregó el resultado anterior. Esta es el 31 de julio de 2021. Por tanto el periodo para determinar el hándicap más bajo va desde el 1 de agosto de 2020 hasta el 31 de julio de 2021.

3. LIMITACIÓN

La Limitación empieza a aplicarse cuando el promedio ([ver Artículo Técnico nº4](#)) nos da un resultado que es 3 puntos más alto que el Hándicap Más Bajo. En esta situación, todo lo que sobrepase esa Limitación (Hándicap Más Bajo + 3 puntos) se reduce a la mitad.

Ejemplo 2

Un jugador tiene hándicap 12.7 y su hándicap más bajo de los últimos 12 meses es de 9.1. Entrega un resultado y el promedio de las 8 mejores vueltas de sus últimos 20 resultados es 13.135. ¿Cuál sería su nuevo hándicap?

| | |
|------------------------|---------|
| HÁNDICAP: | 12,7 |
| HÁNDICAP MÁS BAJO: | 9,1 |
| PROMEDIO: | 13,135 |
| | |
| LIMITACIÓN (9,1 + 3): | 12,1 |
| PROMEDIO + LIMITACIÓN: | 12,6175 |

Una vez calculado el promedio hay que calcular el Límite que es 3 puntos por encima del Hándicap Más Bajo. Este Límite se sitúa en 12.1 (9.1 + 3). Como el promedio (13.135) está por encima del Límite (12.1), todo lo que supere este Límite (13.135 - 12.1 = 1,035) se reduce a la mitad (1,035 / 2 = 0,5175) y su hándicap se limitaría a esa subida por encima del Límite (12.1 + 0.5175 = 12.6175). Su nuevo hándicap sería 12.6

Ejemplo 3

Un jugador tiene hándicap +0.9 y su hándicap más bajo de los últimos 12 meses es de +3.8. Entrega un nuevo resultado y el promedio se calcula en 2.3. ¿Cuál sería su nuevo hándicap?

| | |
|------------------------|------|
| HÁNDICAP: | -0,9 |
| HÁNDICAP MÁS BAJO: | -3,8 |
| PROMEDIO: | 2,3 |
| | |
| LIMITACIÓN (-3,8 + 3): | -0,8 |
| PROMEDIO + LIMITACIÓN: | 0,75 |

El Límite para este jugador es de +0.8 (-3.8 + 3 = -0.8). Como el promedio calculado (2.3) tras entregar su último resultado está por encima de este Límite, lo que sobrepasa dicho Límite (2.3 - (-0.8) = 3.1) se reduce a la mitad siguiendo la reglas del Sistema de Hándicap (3.1 / 2 = 1.55) y esta cantidad será la subida permitida por encima del Límite (-0.8 + 1.55 = 0.75). Al redondear su nuevo hándicap queda en 0.8.

4. TOPE

El Tope empieza a aplicarse cuando el resultado de aplicar la Limitación al promedio calculado supera en 5 golpes el Hándicap Más Bajo. En esta circunstancia el hándicap del jugador no puede subir más.

Ejemplo 4

Un jugador tiene hándicap 13.6 y su hándicap más bajo de los últimos 12 meses es de 8.2. Entrega un resultado y el promedio de las 8 mejores vueltas de sus últimos 20 resultados es 14.788. ¿Cuál sería su nuevo hándicap?

| | |
|------------------------|--------|
| HÁNDICAP: | 13,6 |
| HÁNDICAP MÁS BAJO: | 8,2 |
| PROMEDIO: | 14,788 |
| | |
| LIMITACIÓN (8,2 + 3): | 11,2 |
| PROMEDIO + LIMITACIÓN: | 12,994 |
| | |
| TOPE (8,2 + 5): | 13,2 |
| NUEVO HÁNDICAP: | 12,994 |

La limitación para este jugador se encuentra en 11.2 que es la resulta de sumarle 3 puntos a su Hándicap Más Bajo (8.2). Puesto que el promedio está por encima, se aplica la Limitación, reduciendo a la mitad la cantidad por encima de la misma ($14.788 - 11.2 = 3.588 / 2 = 1.794$), con lo que el cálculo nos daría un hándicap de 12.994. Este número está por debajo del Tope y por tanto se redondea para obtener su hándicap 13.0.

Hay que notar que aunque el promedio calculado (14.788) es superior en más de 5 puntos (en concreto 6.588 puntos) del Hándicap Más Bajo (8.2), el nuevo hándicap del jugador no es igual al Tope (13.2) ya que antes se ha aplicado la Limitación reduciendo aún más la subida que le corresponde sin mecanismos de limitación.

Ejemplo 5

El jugador del ejemplo anterior presenta un nuevo resultado. Su Hándicap Más Bajo sigue siendo 8.2 pero ahora el promedio calculado es de 15,324. ¿Cuál es su nuevo hándicap?

| | |
|------------------------|--------|
| HÁNDICAP: | 13 |
| HÁNDICAP MÁS BAJO: | 8,2 |
| PROMEDIO: | 15,324 |
| | |
| LIMITACIÓN (8,2 + 3): | 11,2 |
| PROMEDIO + LIMITACIÓN: | 13,262 |
| | |
| TOPE (8,2 + 5): | 13,2 |
| NUEVO HÁNDICAP: | 13,2 |

Puesto que el Hándicap Más Bajo no ha cambiado, la Limitación sigue estando en 11.2 y como el promedio es superior, todo lo que sobrepase esa Limitación se reduce a la mitad ($15.324 - 11.2 = 4.124 / 2 = 2.062$), el cálculo después de aplicar la Limitación queda en 13.262 ($11.2 + 2.062$). Ahora este valor está por encima del Tope (13.2) que se calcula como el Hándicap Más Bajo (8.2) más 5 golpes. Por tanto su hándicap no puede subir por encima del Tope y el nuevo hándicap del jugador se queda en 13.2

Ejemplo 6

El jugador del ejemplo anterior vuelve a presentar un nuevo resultado resultando que el promedio se mantiene en 15.324 (el resultado entregado no afecta a los 8 mejores resultados y por tanto el promedio es el mismo). Pero al mirar su Hándicap Más Bajo en los últimos 12 meses, éste es ahora 8.5. ¿Cuál es su nuevo hándicap?

| | |
|------------------------|--------|
| HÁNDICAP: | 13,2 |
| HÁNDICAP MÁS BAJO: | 8,5 |
| PROMEDIO: | 15,324 |
| | |
| LIMITACIÓN (8,5 + 3): | 11,5 |
| PROMEDIO + LIMITACIÓN: | 13,412 |
| | |
| TOPE (8,5 + 5): | 13,5 |
| NUEVO HÁNDICAP: | 13,412 |

Aunque el resultado entregado no ha afectado al promedio, el nuevo Hándicap Más Bajo del jugador si que afecta al cálculo de su hándicap. La Limitación es ahora de 11.5 ($8.5 + 3$) y lo que sobrepase este valor se reduce a la mitad ($15.324 - 11.5 = 3.824 / 2 = 1.912$) y el cálculo tras la limitación será 13.412 ($11.5 + 1.912$). Ahora este valor es menor que el Tope y por tanto su hándicap se calcula redondeando este valor. El nuevo hándicap es 13.4, que es dos décimas más que el anterior calculado.

Este es el último paso en el cálculo del hándicap de acuerdo con el nuevo Sistema Mundial de Hándicaps. Los próximos artículos tratarán de otros aspectos que pueden afectar a los cálculos como resultados en 9 hoyos y Mejor Bola.